

記録シート1 (工場用)

ビールゲーム記録シート

日付: _____

名前: _____

役割: 工場

チーム: _____

[ステップ8での計算例]

W e e k	生産遅れの中の入荷数をカウントする	受注カードで受注する	在庫数と受注残数を計算する 在庫のある限り販売する - 1 注文遅れを前進させる - 2 伝票を受理し、生産(醸造)する - 3 伝票を盤の下に隠す
	<u>入荷数を記録する</u>	<u>受注数を記録する</u>	
	入荷する	伝票を盤の下に隠す	
	- 1 配送遅れを前進させる		
	- 2 生産遅れを前進させる		

ゲームの進行ステップ: ステップ1 ~ ステップ12

この記録シートでは、太字イタリック体のステップを実行する。

<ステップ8で、在庫数と受注残数を計算する方程式>

0	-	-	12	[ステップ8の先週の値] + [ステップ2: 受荷数] - [ステップ6: 受注数] = [ステップ8: 在庫数、あるいは、受注残数]
1	+	4	10	= 6 12+4-10=6: 計算値の正値は「在庫数」を示す。
2	+	10	20	= -4 6+10-20=-4: 負値は「受注残数」を示す。この週の出荷数は16(=6+10)。
3	+	8	11	= 3 -4+8-1=3: 計算値の正値は「在庫数」を示す。

W e e k	生産遅れの中の入荷数をカウントする	受注カードで受注する	在庫数と受注残数を計算する	生産要請数を意思決定し記録する	W e e k	生産遅れの中の入荷数をカウントする	受注カードで受注する	在庫数と受注残数を計算する	生産要請数を意思決定し記録する
	<u>入荷数を記録する</u>	<u>受注数を記録する</u>	在庫のある限り販売する - 1 注文遅れを前進させる - 2 伝票を受理し、生産(醸造)する - 3 伝票を盤の下に隠す	伝票で生産要請する		<u>入荷数を記録する</u>	<u>受注数を記録する</u>	在庫のある限り販売する - 1 注文遅れを前進させる - 2 伝票を受理し、生産(醸造)する - 3 伝票を盤の下に隠す	伝票で生産要請する
0	-	-	12	-	-	-	-	-	-
1	+	-	=		26	+	-	=	
2	+	-	=		27	+	-	=	
3	+	-	=		28	+	-	=	
4	+	-	=		29	+	-	=	
5	+	-	=		30	+	-	=	
6	+	-	=		31	+	-	=	
7	+	-	=		32	+	-	=	
8	+	-	=		33	+	-	=	
9	+	-	=		34	+	-	=	
10	+	-	=		35	+	-	=	
11	+	-	=		36	+	-	=	
12	+	-	=		37	+	-	=	
13	+	-	=		38	+	-	=	
14	+	-	=		39	+	-	=	
15	+	-	=		40	+	-	=	
16	+	-	=		41	+	-	=	
17	+	-	=		42	+	-	=	
18	+	-	=		43	+	-	=	
19	+	-	=		44	+	-	=	
20	+	-	=		45	+	-	=	
21	+	-	=		46	+	-	=	
22	+	-	=		47	+	-	=	
23	+	-	=		48	+	-	=	
24	+	-	=		49	+	-	=	
25	+	-	=		50	+	-	=	

各役割と各チームの総費用を計算する

在庫状況	数量	小計		工場の合計
在庫	正の値 =	* \$0.50	(在庫費用/ケース/週)	= \$
受注残	負の値 =	* \$1.00	(受注残費用/ケース/週)	= \$

小売店	\$
二次卸し	\$
一次卸	\$
・工場	\$
チームの総費用	\$